

Thema	Roboter
Dauer	25 Minuten
Altersgruppe	ab 6 Jahren
Gruppengröße	max. Klassenstärke
Materialien Hinweise	Es empfiehlt sich die Reihenfolge der Phasen einzuhalten, weil sie aufeinander aufbauen.
Durchführung	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Alle bewegen sich als Roboter durch den Raum mit entsprechenden Geräuschen.</li> <li>2. Spielfläche verkleinern, Tempo steigern, Kollision vermeiden.</li> <li>3. Alle Roboter bewegen sich auf den Linien imaginärer Rechenkästen am Boden der Spielfläche, also nur 90° Drehung bei drohender Kollision.</li> <li>4. Jeder Roboter erhält einen Operator, der hinter ihm herläuft und der durch Drehung des Roboterkopfes dessen Richtung bestimmen kann. Beim Loslassen des Kopfes geht der Roboter geradeaus. (Bei den zuvor genannten Prinzipien bleiben!)</li> <li>5. 2 Roboter stellen sich Rücken an Rücken auf und erhalten zusammen einen OperatorIn. Die Spielfläche ist wieder groß! Auf ein Zeichen der Spielleitung gehen die beiden Roboter gleichzeitig los. Die/Der OperatorIn muss sie nach den zuvor genannten Prinzipien wieder "Bauch an Bauch,, zusammenbringen.</li> </ol>
© Remscheider Spielekartei, Ökoptopia Verlag 1995	