

1./2. Klasse

Form

Lesbar
schreiben

DIE 4

ENTDECKER-FREUNDE



Druck

Rhythmus

Tempo

Leichter schreiben lernen

Aufregung im Buchstaben-Zoo



So funktioniert das Heft 4-5

Was ist Schreibmotorik? 6

Steckbriefe der 4 Entdecker-Freunde 7

Ein Tag im Zoo 8

Lockerungsübung: Aufdrehen 10

Übungsteil 11-20

Bastle dir deine eigene Buchstabensammlung! 21

Übungen für zwischendurch 22-25



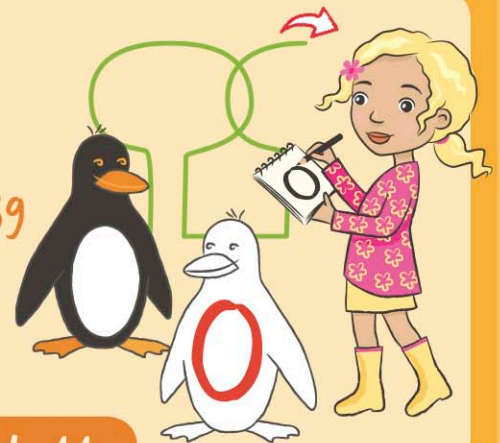
Dem Chaos auf der Spur 26

Lockerungsübung: Finger hüpfen 28

Übungsteil 29-38

Bastle dir dein eigenes Buchstaben-Tier-Leporello! 39

Übungen für zwischendurch 40-43



Ein Plan muss her! 44

Lockerungsübung: Farbkappenspiel 46

Übungsteil 47-56

Bastle dir deine eigene Stadt! 57

Übungen für zwischendurch 58-63





Was ist Schreibmotorik?

Unterstützen Sie spielerisch die Entwicklung Ihres Kindes!

Für Kinder stellt **das Schreibenlernen** eine der größten Herausforderungen in der 1. und 2. Klasse dar.

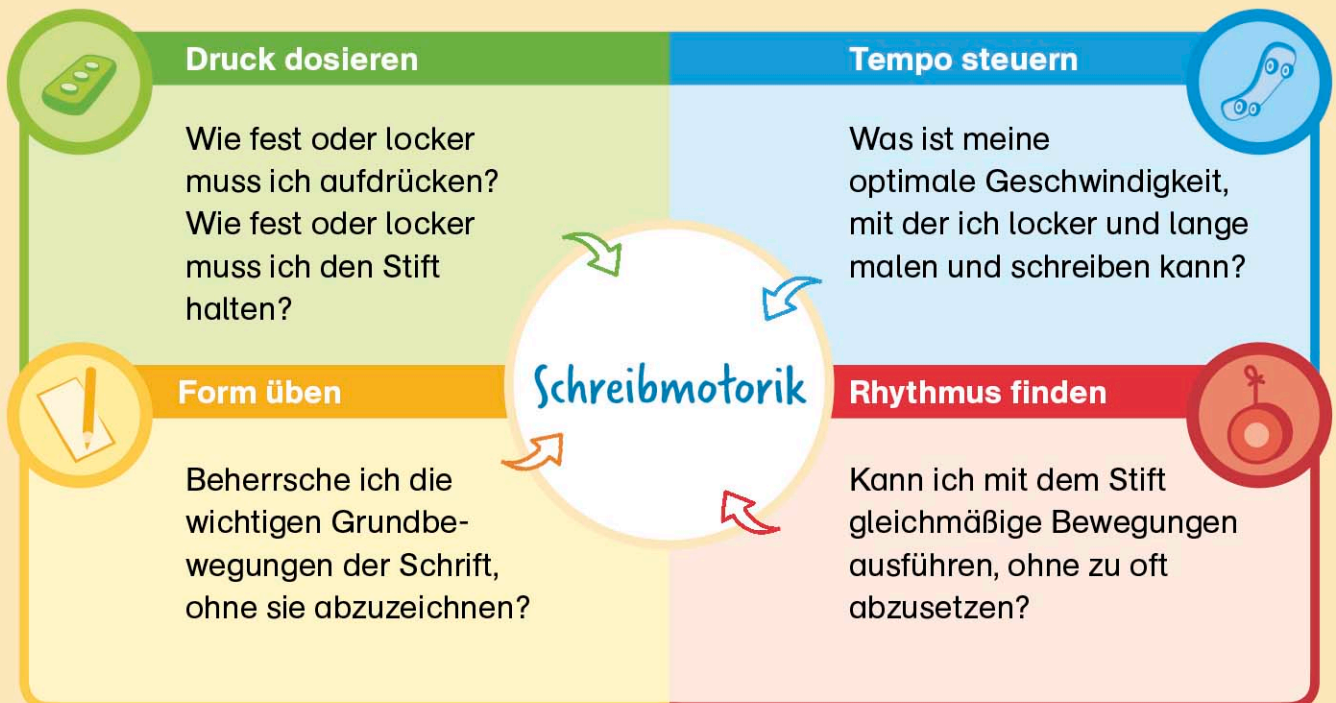
Damit Ihr Kind lesbar und automatisiert schreiben kann, müssen neben den Buchstabenformen wichtige motorische Aspekte geübt und gefördert werden. Das gezielte **Training der Schreibmotorik** legt nachweislich den Grundstein für eine gute Handschrift Ihres Kindes.

Die Übungshefte von STABILO Education unterstützen die Entwicklung der Schreibmotorik durch **spielerisches Ausprobieren** statt exaktem Nachspuren von Buchstaben.

So werden die **Bewegungsabläufe** für das Schreiben schon frühzeitig trainiert, und Ihr Kind kommt mit Spaß zum Lernerfolg.

Fit für Schrift dank Schreibmotorik

Schreibmotorik setzt sich im Wesentlichen aus den folgenden **vier Bereichen** zusammen:



Für die Übungsfelder **Druck**, **Tempo**, **Form** und **Rhythmus** wurde jeweils ein Schwerpunkt-Heft entwickelt.

Zusätzlich steht jeder Entdecker-Freund für ein Übungsfeld.



Ein Tag im Zoo

Es ist der erste Tag der großen Ferien. Sofie, Leo, Max und Lena wollen gemeinsam den Buchstaben-Zoo besuchen.



Das Wetter ist fabelhaft. „Ich bin schon gespannt, was es alles zu sehen gibt“, sagt Lena aufgeregt.

Doch Leo freut sich am meisten auf die Pinguine: „Die sind immer so lustig!“

„Auf jeden Fall die kuscheligen Schafe im Streichelzoo“, erklärt Sofie.

„Und natürlich die G-Giraffen“, ergänzt Max.

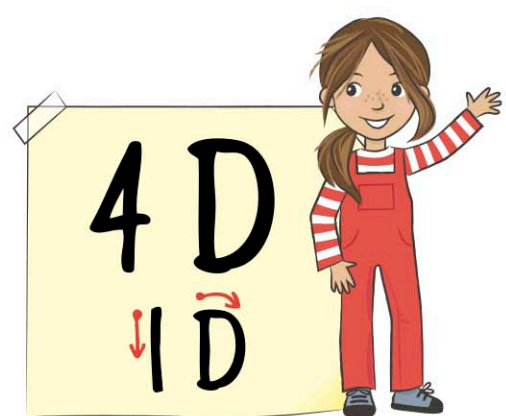
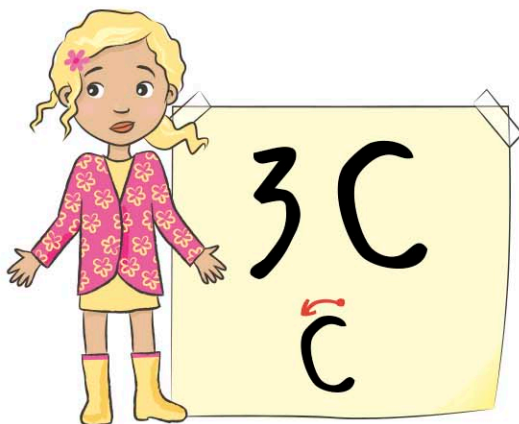
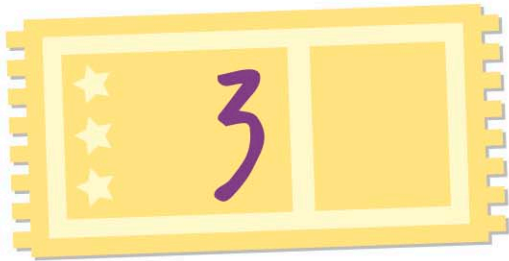
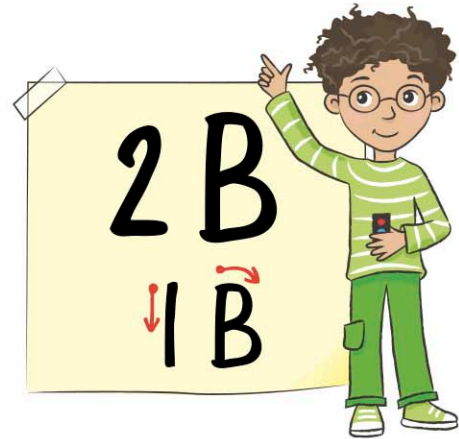
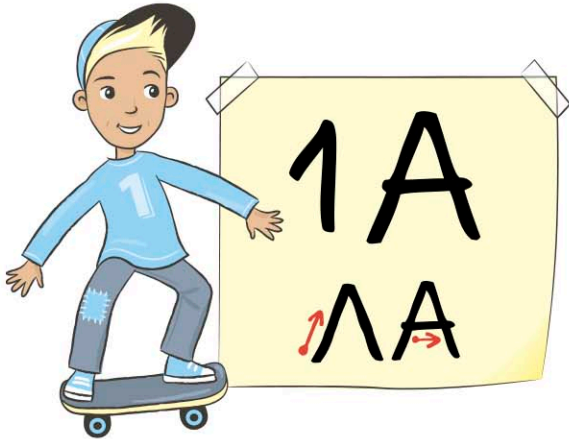
„Ich kaufe schnell unsere Eintrittskarten“, ruft Sofie voller Vorfreude und stellt sich an der Kasse an.



Eintrittskarten beschriften



Als Sofie mit den vier Eintrittskarten in der Hand wiederkommt, stellt sie fest, dass die Buchstaben verschwunden sind. Hilf Sofie, die fehlenden Buchstaben zu ergänzen. Verbinde dann jede Karte mit dem jeweiligen Entdecker-Freund.





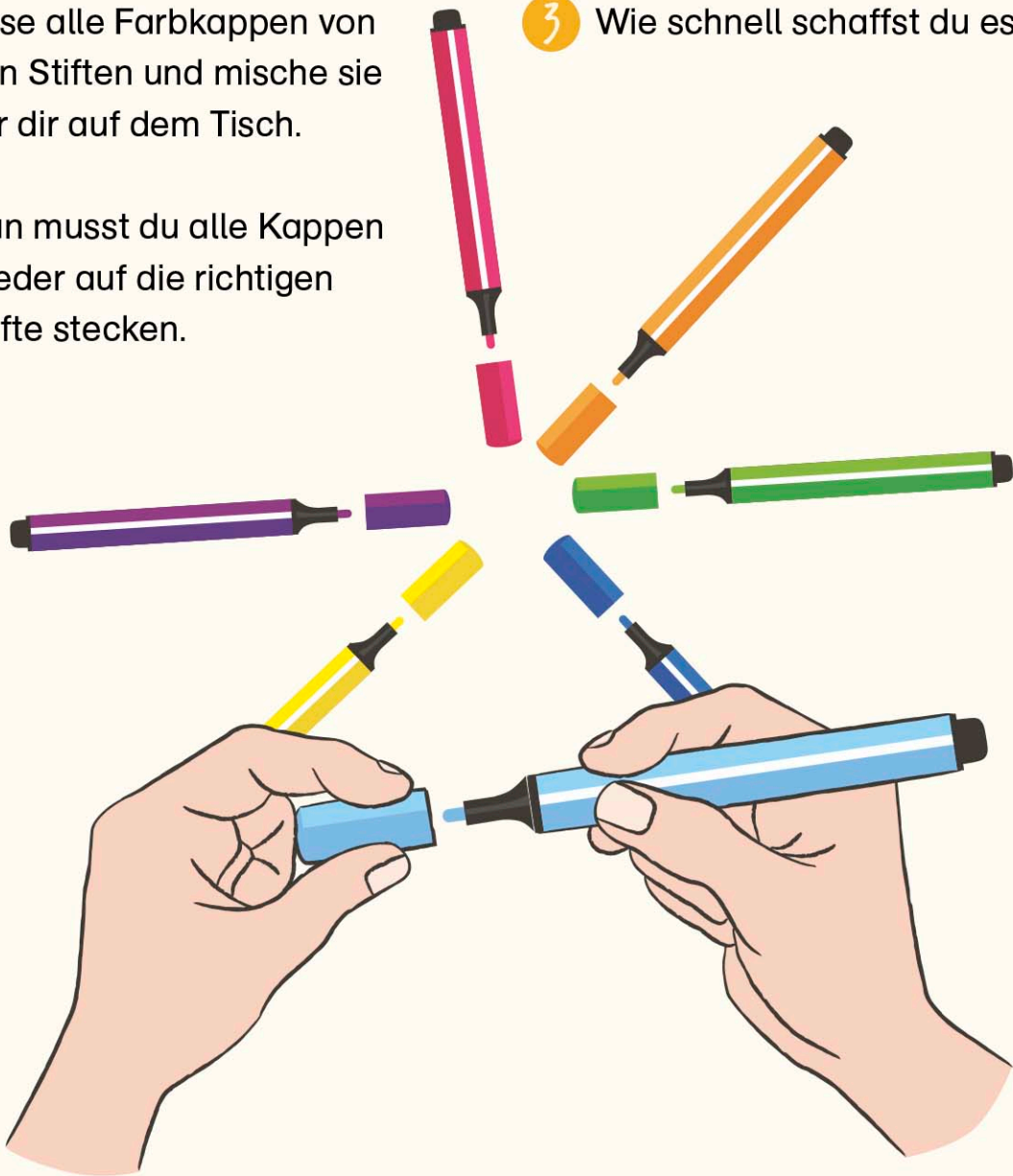
Lockerungsübung: Farbkappenspiel

Das brauchst du:

- Mehrere Stifte mit Kappen

So geht's:

- 1 Löse alle Farbkappen von den Stiften und mische sie vor dir auf dem Tisch.
- 2 Nun musst du alle Kappen wieder auf die richtigen Stifte stecken.
- 3 Wie schnell schaffst du es?



- ? Schwieriger wird es, wenn dir ein Freund die Farbreihenfolge der Stifte vorgibt: z. B. erst alle gelben Stifte, dann die roten, anschließend die blauen.



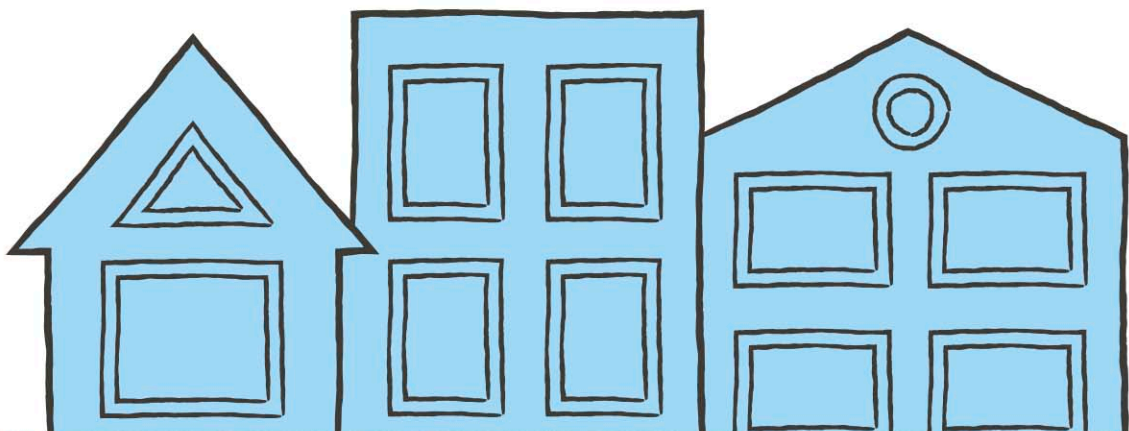
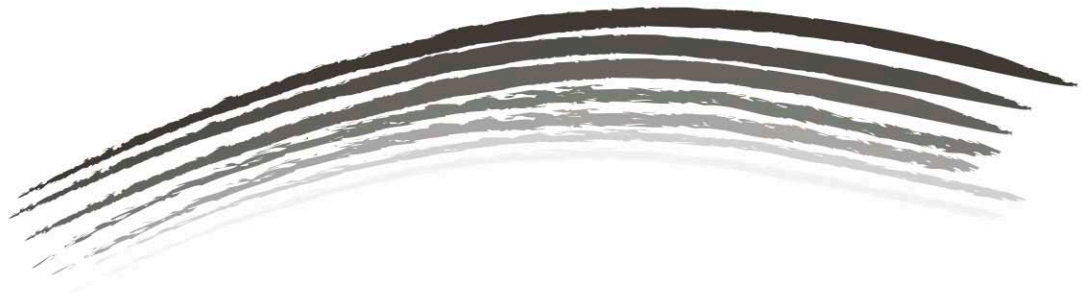
„Wir sind gleich da“, sagt Max und deutet auf den Hügel.
Schraffiere den Weg zum Labor mit ganz leichtem Druck.





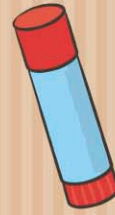
Verschiedene Druckstärken

„Juhuuu! In der Stadt ist alles wieder in Ordnung!“, freut sich Max. Über der Stadt erscheint ein Regenbogen. Zeichne den Regenbogen mit einem Bleistift auf diese Seite. „Unterschiedliche Farben erhält man durch unterschiedlichen Druck“, sagt Max.





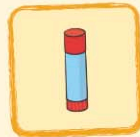
Bastle dir deine eigene Stadt!



Das brauchst du:



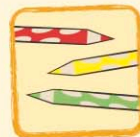
Blatt Papier



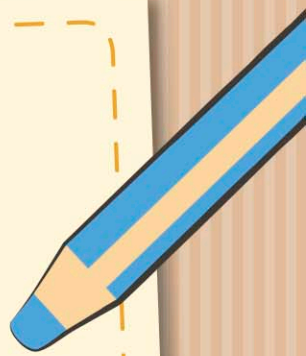
Kleber



Schere

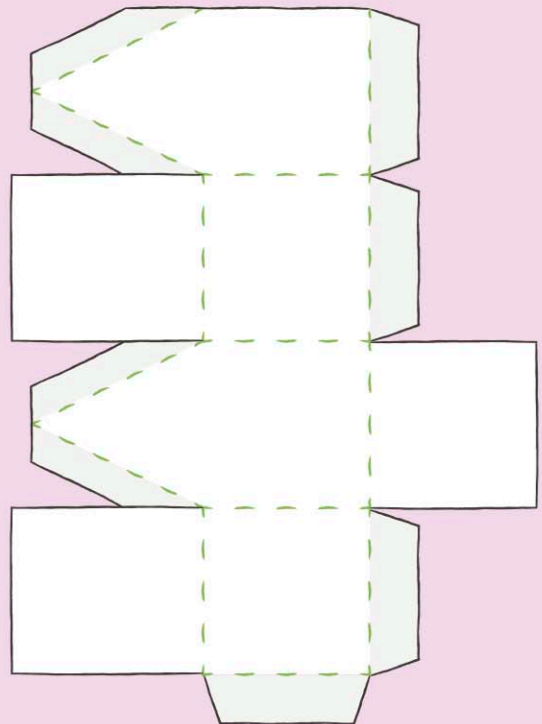


Buntstifte



So geht's:

- 1 Übertrage die Vorlage für ein Haus (siehe rechts) auf das Blatt Papier.
- 2 Schneide die Vorlage an den schwarzen Linien aus. Knicke das Papier an den gestrichelten Linien.
- 3 Radriere die gestrichelten Linien weg. Nun kannst du das Haus in deinen Lieblingsfarben bemalen und beschriften.
- 4 Klebe das Haus zusammen. Je mehr Häuser du bastelst, desto größer wird deine Stadt.



Schreiben lernen mit den 4 Entdecker-Freunden!

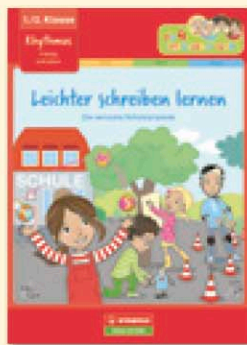
Viele weitere spannende Übungen zur Förderung der Schreibmotorik findet ihr in unseren Heftreihen und auf der STABILO Education Facebook-Seite.



Für die 1. und 2. Klasse sind in dieser Reihe erschienen:



ISBN 978-3-9465-0824-3



ISBN 978-3-9465-0826-7



ISBN 978-3-9465-0827-4



ISBN 978-3-9465-0825-0

Für die Vorschule sind in dieser Reihe erschienen:



ISBN 978-3-9465-0820-5



ISBN 978-3-9465-0822-9



ISBN 978-3-9465-0823-6



ISBN 978-3-9465-0821-2

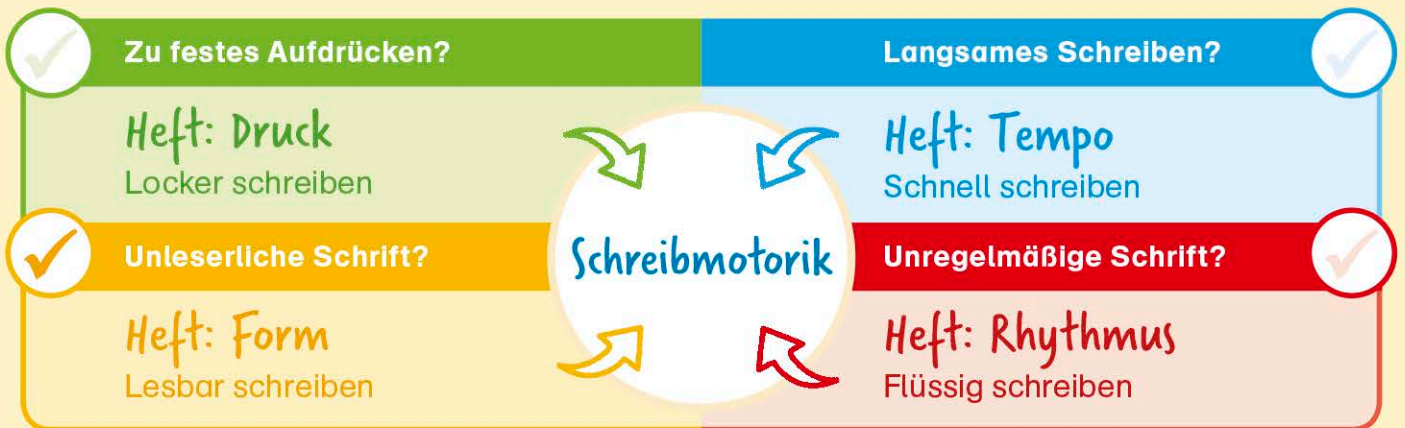
Schreibmotorik-Training:

Optimale Unterstützung beim Schreibenlernen –
schneller Lernerfolg in der Schule.

Können die 4 Entdecker-Freunde herausfinden, wer hinter den seltsamen Ereignissen im Buchstaben-Zoo steckt? Ein spannendes Abenteuer führt, inklusive Erstlese- und Bastelseiten, durch die Schreibmotorik-Übungen.

Wer 1-mal pro Woche die Schreibmotorik trainiert, lernt nachweislich leichter und schneller schreiben.

Die Heft-Reihe von STABILO Education stärkt die Schlüsselkompetenzen der Schreibmotorik – für eine schnelle und lockere Handschrift als wichtige Grundlage für den Erfolg in der Schule.



ISBN 978-3-9465-0825-0



€ 12,95 [D]
€ 13,10 [A]
ED/1011-18
1056911

9 783946 508250

www.stabilo-education.com